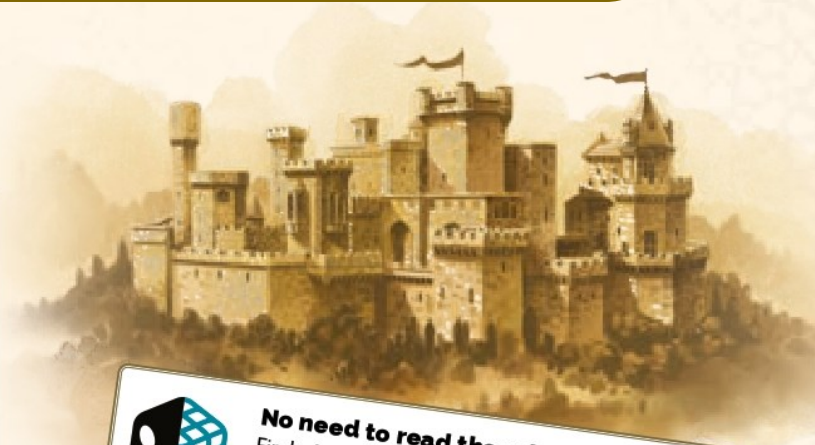
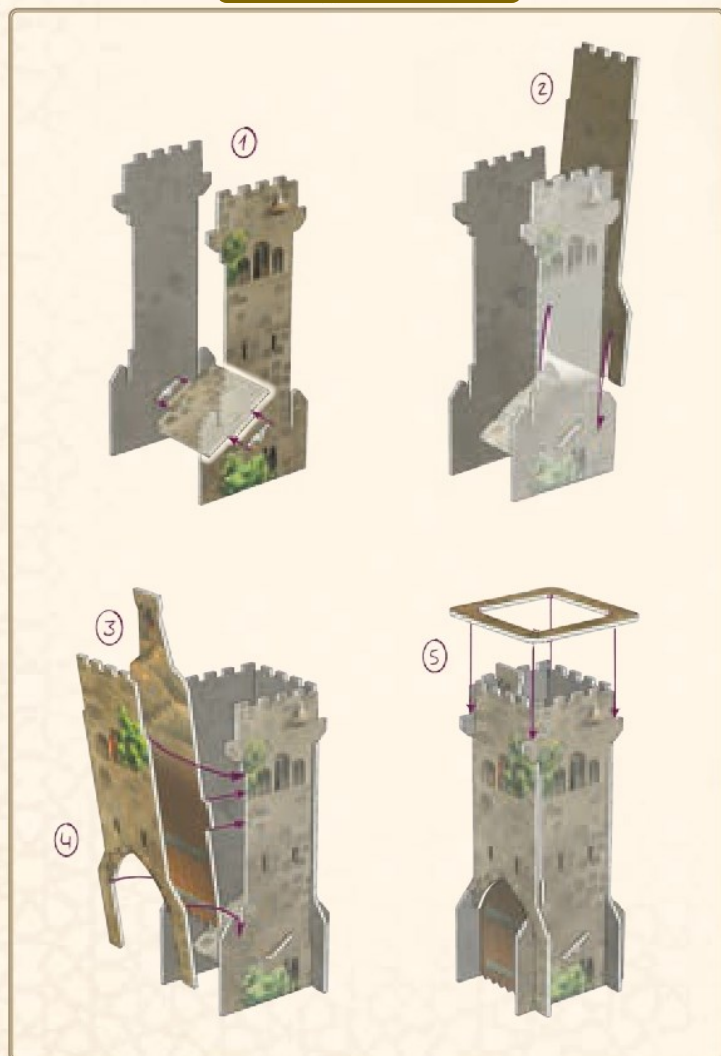


El Grande

Испания XV века: на протяжении почти 700 лет между христианскими и мусульманскими правителями бушевала борьба за господство над страной. Испания была разделена на несколько королевств, графств, провинций и эмиратов. Помимо католиков и мавров, за господство на различных территориях также боролись баски, галисийцы и каталонцы. Высшая знать страны, называемая «Грандами», играла решающую роль в переломе хода битвы. Они посылали своих храбрых рыцарей, кабальеро, для захвата новых регионов. С каждым захваченным и защищенным замком их влияние в стране росло.

Кто одержит победу в битве за Испанию и станет «Эль Гранде»?

Соберите Кастилью:

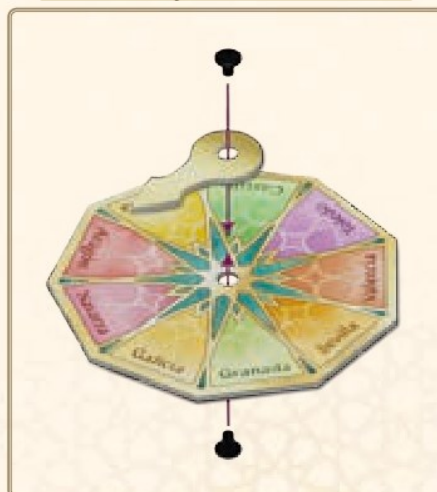


No need to read the rules!

Find a fun, interactive tutorial for El Grande at Dized! The tutorial will guide you step by step through your first game. Just visit the website below or download the Dized app to get started. Have fun playing El Grande!

IOS • ANDROID • DIZED.COM

Соберите секретные диски:





1 Игровое поле



55 Карт действий



1 Кастильо



5 Секретных дисков



9 Карт регионов

81 Карта силы
В 6 цветах

1 Король

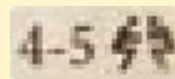
5 Маркеров ПО
В 5 цветах1 Маркер
раунда5 Грандов
В 5 цветах150 Кабальеро
В 5 цветах (30 на цвет)1 Жетон первого игрока
*Подготовьте жетон
перед первой игрой*2 Жетона под-
счета ПО

Подготовка

Мы покажем вам, как подготовиться к игре для 4 и 5 игроков. Изменения в подготовке для 2 и 3 игроков описаны на странице 9.

Мы объясним правила игры так, как если бы вы сами в нее играли. Затем после прочтения правил вы сможете объяснить их другим игрокам.

1. Разместите игровое поле в центре стола, стороной для 4 и 5 игроков.



2. Верните в коробку 10 карт действий с символом  и 4 карты с символами .

Оставшиеся карты действий рассортируйте по стопкам в соответствии с их рубашкой (1, 2, 3, 4 и 5 ).



Перемешайте каждую стопку и положите карты в ряд лицевой стороной вниз. Стопки с 1 по 4 содержат по 10 карт. Стопка 5 содержит только карту Короля «Your Majesty».

3. Разместите оба жетона для подсчета ПО (Победных очков) рядом с игровым полем.



4. Установите маркер раунда на первой ячейке шкалы раундов.



5. Поместите Кастильо на отведенное для этого место на игровом поле.



6. Каждый игрок выбирает цвет. Разместите соответствующие маркеры ПО на отметке 0 на шкале подсчета ПО.



7. Каждый игрок берет 13 карт силы своего цвета. Эти карты составляют вашу руку. Только вы можете их смотреть.

16 карт силы с серыми рубашками — это мини-дополнение, они не понадобятся вам для первой игры.



Каждый игрок берет секретный диск.



6 коробок для хранения

После первой игры разложите компоненты по 6 коробкам.

В большой коробке основные компоненты: 55 карт действий, 16 карт силы с серыми рубашками (мини-дополнение), 9 карт регионов, 2 жетона подсчета ПО и 1 маркер раунда.

В маленьких коробках индивидуальные компоненты игроков. В каждую коробку положите: 13 карт силы, 30 Кабальеро, 1 Гранда и 1 маркер ПО соответствующего цвета.

Остальные компоненты храните непосредственно в общей коробке: 1 Король, 1 жетон первого игрока, 5 секретных дисков и 1 Кастильо.

8. Перемешайте 9 карт регионов и сложите их стопкой лицевой стороной вниз.

Откройте верхнюю карту и поместите Короля в регион, указанный на карте. Регион, занимаемый Королем, называется Королевским регионом.

Начиная с вас, каждый игрок берет по 1 карте региона. И помещает своих Грандов и 2 Кабальеро в регион, указанный на карте.

Наконец, верните все карты регионов в коробку.



9. Каждый игрок берет по 7 Кабальеро своего цвета и помещает их в свой личный запас, который в дальнейшем будет называться его двором.



На картах мы используем этот символ для обозначения вашего двора.



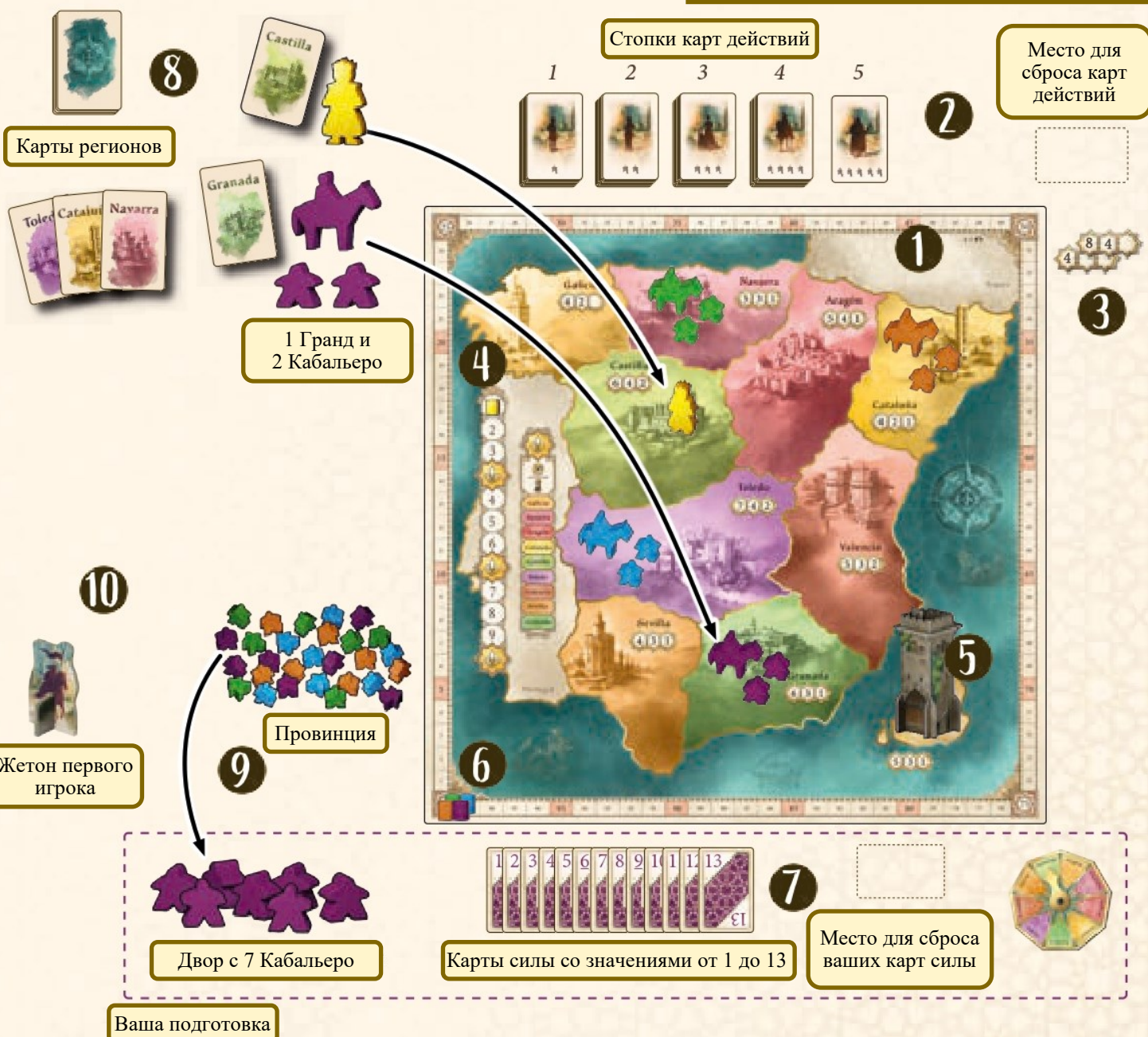
Разместите всех оставшихся Кабальеро (по 21 на цвет) рядом с игровым полем так, чтобы все могли до них дотянуться. Этот общий запас называется провинцией.



10. Тот, кто недавно был в Испании, получает жетон первого игрока.



Верните все неиспользованные компоненты в коробку.



Цель игры

Ваша задача — быть лидером в регионах Испании, грамотно расставляя своих Кабальеро. В ходе каждого подсчета ПО (Победных очков) вы будете зарабатывать ПО в зависимости от вашего количества Кабальеро в регионах. В конце игры побеждает игрок, набравший наибольшее ПО.

Игровой процесс

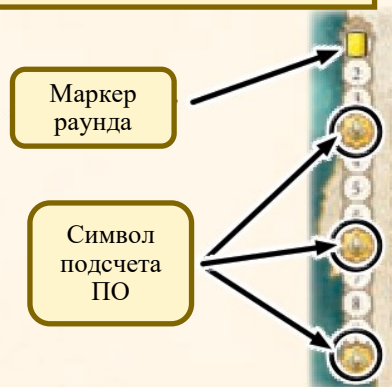
Игра состоит из 9 раундов. Сначала все разыгрывают карты силы, чтобы определить порядок хода игроков. После этого каждый игрок делает ход, используя одну карту действия.

После каждого третьего раунда (после 3-го, 6-го и 9-го раундов) проводится обычный подсчет ПО. Вы получаете ПО в зависимости от количества ваших Кабальеро в каждом регионе.

В каждом раунде выполните в указанном порядке следующие этапы :

1. Раскрытие карт действий
2. Розыгрыш карт силы
3. Ход игрока:
 - Вербовка Кабальеро во двор
 - Использование карт действий (размещение Кабальеро и выполнение особых действий)
4. Конец раунда
5. Подсчет ПО (после 3-го, 6-го и 9-го раундов)

Теперь мы пошагово объясним каждый этап.



1. Раскрытие карт действий

Откройте верхнюю карту из каждой стопки карт действий. Во время 3 этапа каждый игрок выполнит одно из этих 5 действий. Прочитайте каждую открытую карту, чтобы получить общее представление о действиях, которые доступны в этом раунде.

Примечание: В пятой стопке всего 1 карта.



2. Розыгрыш карт силы

Игрок с жетоном первый игрок начинает игру и выкладывает любую карту силы из своей руки лицевой стороной вверх. Затем, по часовой стрелке, остальные игроки также выкладывают перед собой по одной из своих карт силы лицевой стороной вверх. Ваша карта силы должна иметь значение, отличное от всех карт силы, уже выложенных в этом раунде.

Карты силы определяют две вещи:

Порядок хода и количество Кабальеро , которых вы вербуете в свой двор.



Пример: Зелёный будучи первым игроком разыгрывает карту с силой 8. Синий — следующий игрок по часовой стрелке. Он может сыграть что угодно, кроме 8, и играет 3. Оранжевый — следующий, и он может сыграть что угодно, кроме 8 или 3, поэтому он играет 5. Наконец, вы играете 9.

3. Ход игрока

Каждый игрок делает один ход за раунд. Ход начинает игрок, выложивший карту с наивысшей силой. После этого ход делает игрок, выложивший карту со второй по величине силой. Затем ход передается игроку, выложившим следующую по величине карту, и так далее.



Пример: Вы разыграли карту с силой 9, которая имеет наивысшее значение в этом раунде. Вы делаете свой ход первым. Затем ход Зелёного (8), за ним следует Оранжевый (5), и наконец, Синий (3).

В свой ход выполните следующие действия:

Вербовка Кабальеро во двор

В начале своего хода возьмите (завербуйте) столько Кабальеро из общего запаса (провинции), сколько указано на вашей разыгранной карте силы. Завербуйте их в свой личный запас, который называется двором. Позже вы разместите своих Кабальеро в регионы Испании (на игровом поле). Однако вы можете размещать Кабальеро только из своего двора, а не из провинции.

Примечание: Вы можете завербовать в свой двор меньше Кабальеро, чем указано на карте.

Примечание: Если вы разыграете карту 12 или 13, вы не можете завербовать новых Кабальеро из провинции в свой двор.



Символ двора



Количество
Кабальеро

Пример: Вы разыграли карту с силой «9». В начале своего хода вы берете двух Кабальеро из провинции и вербуете их в свой двор.



Провинция



Двор

Особый случай: Если в провинции недостаточно ваших Кабальеро, вы можете завербовать своих Кабальеро из регионов на карте (не из Кастильи), в свой двор. Это также относится к вербовке Кабальеро в ваш двор с помощью карт действий.

Использование карт действий

Теперь выберите одну из 5 открытых карт действий.

Возьмите карту и в любом порядке выполните указанные на ней два действия:

1. Размещение Кабальеро

Вы можете разместить на игровом поле столько же или меньше Кабальеро, чем указано внизу карты.



2. Специальное действие

Вы можете выполнить специальное действие, указанное в верхней части карты.

Вы сами решаете, выполнить ли сначала специальное действие, а затем разместить Кабальеро, или наоборот. Однако разделять действия нельзя. Необходимо полностью завершить одно действие, прежде чем выполнять другое.

1. Размещение Кабальеро

Вы можете разместить на игровом поле столько своих Кабальеро, сколько указано внизу карты Действия.

Действуют следующие правила:

- Вы можете размещать Кабальеро только из своего двора. Если у вас во дворе меньше Кабальеро, чем указано на карте действия, то вы размещаете столько Кабальеро сколько у вас их есть во дворе.

- Вы можете размещать Кабальеро только в соседних регионах с регионом где находится Король (Королевский регион). Соседние регионы — это все регионы, непосредственно прилегающие к региону.

Важно: Вы никогда не можете размещать Кабальеро непосредственно в Королевском регионе. (исключение: карта "Infiltration")

- Вы сами решаете, сколько Кабальеро разместить в каждом регионе. Вы можете размещать их по своему усмотрению. Вы также можете разместить меньше, чем вам разрешено.

- Вместо размещения Кабальеро в регионах вы можете бросить часть или всех их в Кастилию. Как именно работает Кастилия, объясняется на стр. 6.

- Франция и Португалия не считаются регионами, поэтому вы никогда не сможете разместить там Кабальеро (а также своего Гранда или Короля).



Пример: Кастилия — это Королевский регион. Поэтому вы можете разместить своих Кабальеро в Галисии, Наварре, Арагоне, Толедо или отправить их в Кастилию.

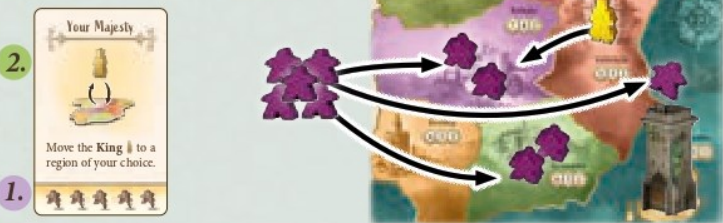
2. Специальное действие

На каждой карте действия указано специальное действие, которое можно выполнить. Вы также можете вообще не выполнять специальное действие и просто разместить своих Кабальеро (стр. 5). Если вы выполняете специальное действие, вы должны выполнить его как можно больше количество раз, даже если это принесет больше пользы другому игроку, чем вам (например, он получит больше ПО).

Примечание: Некоторые карты предоставляют вам выбор (**Например:** переместите до 4 своих Кабальеро).

Объяснение различных особых действий вы найдете на стр. 10-12.

Пример 1:



1. Вы выбираете карту действия «Your Majesty». Вы решаете сначала разместить Кабальеро. Вы можете разместить до 5 Кабальеро из своего двора в соседних с Королем регионах или бросить их в Кастилью. Король находится в Валенсии, поэтому вы размещаете 2 Кабальеро в Гранаде и 2 в Толедо. Последнего Кабальеро вы бросаете в Кастилью.
2. После этого вы выполняете специальное действие, чтобы переместить Короля в Толедо.

Пример 2:



1. Вы выбираете карту действия «Fiesta». Специальное действие принесет ПО всем регионам с 5 ПО за первое место (Арагон, Наварра и Валенсия). Поскольку это принесло бы больше ПО другим игрокам, вы решаете не выполнять специальное действие.
2. После этого вы можете разместить до 3 Кабальеро из двора на игровом поле. Вы размещаете 1 в Арагоне и 2 в Толедо.

Вы выполнили специальное действие и разместили своих Кабальеро. Положите использованную карту действия лицевой стороной вверх в стопку сброса. Если вы использовали карту Короля «Your Majesty», положите её обратно в 5-ю стопку лицевой стороной вниз.

Эти карты больше недоступны для других игроков в этом раунде.

Ваш ход заканчивается, и ход переходит к игроку со следующей по силе картой (см. стр. 4).

Кастилья

- Кастилья не является регионом. Когда применяется термин «регион», Кастилья исключается.
- Если вы перемещаете Кабальеро, вы никогда не можете перемещать их из Кастильи. Однако вы можете бросить (переместить) некоторых или всех из них в Кастилью. (Перемещение описано на странице 10).
- Каждый раз, когда вы бросаете Кабальеро в Кастилью, вы должны объявить, сколько вы их бросаете. Никто не может проверить, сколько Кабальеро находится внутри, или забрать Кабальеро из Кастильи.
- Единственный раз, когда вы можете открыть ворота Кастильи, это во время обычного подсчета ПО (после 3-го, 6-го и 9-го раундов) или специального подсчета ПО в Кастилью (см. стр. 11).

Внимание: Королевский регион, является неприкосновенным!

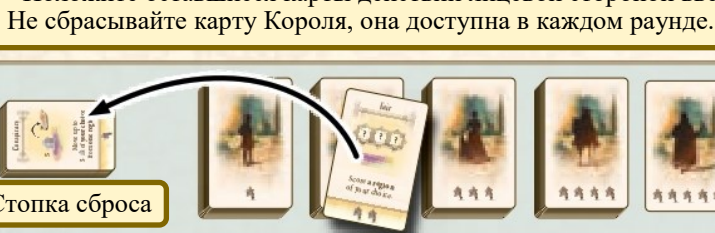
В Королевском регионе ничего нельзя менять. Нельзя размещать или удалять из Королевского региона жетоны Кабальеро, Грандов или жетоны подсчета ПО. Это одно из важнейших правил игры. Единственное исключение карта: «Infiltration»



4. Конец раунда

После того, как все игроки сделали свой ход, подготовьтесь к следующему раунду, выполнив следующие шаги:

- Положите оставшиеся карты действий лицевой стороной вверх на стопку сброса.



Пример: В игре на 4-х игроков остается 1 неиспользованная карта действия. Вы кладете эту карту лицевой стороной вверх в стопку сброса, поскольку это не карта Короля «Your Majesty».

- Тот, кто в этом раунде выложил карту силы с наименьшим значением, получает жетон первого игрока.
- Положите сыгранные карты силы лицевой стороной вниз на стопку сброса.
- Переместите маркер раунда на 1 клетку вниз. Если маркер попадает на клетку со следующей цифрой, начинается новый раунд. Если маркер попадает на клетку с Королевской лилией, происходит обычный подсчет ПО. Подробнее об этом чуть позже.
- Затем вы начинаете новый раунд с фазы 1 и переворачиваете по одной карте из каждой стопки карт действий (включая карту Короля) (см. стр. 4).



5. Подсчет ПО

Если маркер раунда достигает клетки с Королевской лилией, происходит подсчет ПО. Это происходит после 3-го, 6-го и 9-го раундов.

Примечание: См. страницу 9, для ознакомления с изменениями подсчета ПО для игр с 2 и 3 игроками.

В каждом регионе и у Кастильо есть таблица подсчета ПО, которая показывает, сколько ПО вы получаете за 1-е, 2-е и 3-е место за количество Кабальеро в регионе.

Для каждого подсчета ПО вы выполняете следующие этапы в указанном порядке:

- 1) Выбор региона на секретном диске
- 2) Подсчет ПО за Кастильо и размещение Кабальеро в регионы
- 3) Подсчет ПО в каждом регионе

Шкала подсчета ПО справа от шкалы раундов служит напоминанием об этих этапах.



1) Выбор региона на секретном диске

Сначала решите, куда вы хотите разместить своих Кабальеро из Кастильо. Скрытно переместите стрелку на секретном диске на любой регион, куда вы хотите разместить своих Кабальеро. Затем положите его лицевой стороной вниз перед собой. Вы все должны выполнить этот шаг одновременно.

Внимание: Вы не можете разделить этих Кабальеро по нескольким регионам. Вы должны четко выбрать один регион.

Помните: В королевском регионе ничего нельзя менять. Если вы выберете Королевский регион с помощью диска или ваша стрелка не будет четко установлена, ваши Кабальеро вернутся в ваш двор вместо того, чтобы разместиться в Королевском регионе.

2) Подсчет ПО за Кастильо и размещение Кабальеро в регионы

Теперь подсчитайте ПО за Кастильо. Откройте ворота, чтобы Кабальеро выпали наружу, и подсчитайте Кабальеро. В соответствии с таблицами подсчета ПО, игрок, у которого больше всего Кабальеро в Кастильо, получает 5 ПО. Игрок со вторым по величине количеством Кабальеро получает 3 ПО, а игрок с третьим — 1 ПО.

Примечание: Правила для ничьей объяснены на стр. 8.

Примечание: Рядом с Кастильо изображены две таблицы подсчета ПО, чтобы все могли четко видеть значения. Как и в случае с регионами, ПО за Кастильо подсчитываются только один раз.

Отслеживайте свои ПО, перемещая свой маркер ПО вперед по шкале подсчета ПО.

Наконец, все одновременно показывают свой секретный диск и перемещают своих Кабальеро в выбранный регион.



Пример: Вы опустошили Кастильо и определили большинство Кабальеро. В Кастильо находятся 3 Ваших Кабальеро, 2 Синих и 1 Оранжевый. Вы лидируете и получаете 5 ПО. У Синего второе место по количеству Кабальеро, и он получает 3 ПО. У Оранжевого третье место, и он получает 1 ПО. У Зелёного нет Кабальеро в Кастильо, и поэтому он не получает ПО.

Вы получаете 5 ПО



Затем каждый игрок открывает свой секретный диск с выбранным регионом. Вы перемещаете своих 3 Кабальеро из Кастильо в Гранаду.

3) Подсчет ПО в каждом регионе

Оценивайте каждый регион в порядке, указанном на шкале подсчета ПО, сверху вниз. Подсчет ПО в регионах осуществляется по тем же правилам, что и подсчет ПО в Кастилье.

Сначала подсчитайте, сколько Кабальеро у каждого игрока в регионе.

Затем игроки, занявшие 1-е, 2-е и 3-е места по количеству Кабальеро, получают ПО в соответствии с таблицей подсчета ПО в регионе. Если у игрока нет Кабальеро в регионе, он не получает ПО.

Важно: Ваш Гранд может принести вам бонусные ПО (см. ниже), но не учитывается при подсчете количества Кабальеро в регионе.

Регионы оцениваются в порядке, указанном на шкале подсчета ПО, сверху вниз, один за другим.



Пример: Галисия — первый регион, в котором начисляются ПО. Оранжевый игрок имеет большинство (4 Кабальеро) и получает 4 ПО за первое место. Синий игрок имеет 3 Кабальеро и получает 2 ПО. Вы находитесь на 3-м месте с 2 Кабальеро. К сожалению, за 3-е место в Галисии ПО не начисляются. Зеленый игрок также не получает ПО, поскольку 4-го места нет.

Разрешение ничьих

Если у некоторых игроков при подсчете ПО одинаковое количество Кабальеро в регионе или Кастилье, все игроки, у которых одинаковое количество Кабальеро, получают ПО за следующую место по таблице подсчета ПО. Независимо от того сколько игроков разделяют ничью.



Пример: Подсчет ПО в Наварре. У Вас, Синего и Зеленого по 2 Кабальеро. Все делят первое место, поэтому вы все получаете ПО за 2-е место, и каждый из вас получает 3 ПО. У Оранжевого 1 Кабальеро, и он получает 1 ПО за 3-е место.

Помните: Гранд Зеленого не учитывается при подсчете большинства.

После подсчета ПО вы снова перемещаете маркер раунда и начинаете новый раунд (см. стр. 4). После третьего подсчета ПО игра заканчивается.

Бонус Короля и бонус Гранда

Если вы занимаете первое место в Королевском регионе, вы получаете дополнительные 2 ПО.

Если вы занимаете первое место в регионе со своим Грандом, вы также получаете дополнительные 2 ПО.

Примечание: В случае ничьей бонусные ПО не начисляются.

Эти бонусы применяются как при обычном, так и при специальном подсчете ПО.

Примечание: В одном регионе можно получить как бонус Короля, так и бонус Гранде.

Жетон для подсчета ПО

С помощью карт действий «Enactment» вы можете размещать и перемещать два жетона для подсчета ПО. Они заменяют непечатаемые на игровое поле таблицы подсчета ПО. В каждом регионе может быть только один жетон для подсчета ПО.



Пример: Подсчет ПО в Севилье. У Синего и Зеленого по 2 Кабальеро, и поэтому они получают ПО за 2-е место. Следовательно, Синий не получает бонус Гранде. Синий и Зеленый получают по 3 ПО, Вы — 1.

В Гранаде у вас большинство — 3 Кабальеро. Поскольку ваш Гранд находится там, вы получаете 2 бонусных ПО. Так как это Королевский регион, вы получаете еще 2 дополнительных ПО. В общей сложности Вы получаете 10 ПО. Оранжевый и Зеленый получают по 1 ПО за 3-е место.



Пример: Вы помещаете жетон подсчета ПО в Кастилию, чтобы уменьшить количество получаемых ПО.

Конец игры

Игра заканчивается после 3-го обычного подсчета ПО.

Игрок, набравший наибольшее количество ПО, выигрывает игру и получает титул Эль Гранде. В случае ничьей победители делят первое место.

Варианты

Быстрая игра

Вы также можете сыграть в быструю игру, которая длится всего 6 раундов. Во время подготовки расположите маркер раунда на клетке 2. При продвижении маркера раунда пропускайте клетки 4 и 7.

Игра для 2-х игроков

Подготовьте игру, как описано на стр. 2 и 3, со следующими изменениями:

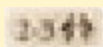
- Переверните игровое поле. Теперь должна быть видна сторона для 2 и 3 игроков. 
- Выберите цвет для двух игроков. Выберите третий цвет для Автомы и поместите Кабальеро этого цвета рядом с игровым полем. Перетасуйте карты силы этого же цвета и положите их рядом. Это карты и Кабальеро для Автомы. Автома также размещает Кабальеро в Испании. Автома влияет на большинство Кабальеро в регионе, но не получает ПО.
- Объедините и перетасуйте карты действий с символами 2 и 3  и положите их лицевой стороной вниз рядом со стопкой 1. У вас будет только 4 стопки на выбор вместо 5.
- Как обычно, откройте карту региона для определения Королевского региона. Также откройте карты региона для обоих игроков и поместите туда их Гранда и 2 Кабальеро. Затем перетасуйте все карты регионов и положите их в стопку лицевой стороной вниз рядом с Кабальеро Автомы.

Изменения в игровом процессе:

- В начале каждого раунда откройте 2 карты регионов. Разместите 2 Кабальеро Автомы в каждый из открытых регионов. Если все 30 Кабальеро размещены на игровом поле, больше не открывайте карты регионов. Если на карте указан Королевский регион, не размещайте туда Кабальеро. Затем положите открытые карты в стопку сброса. После каждого обычного подсчета ПО перемешайте все карты регионов.
- Перед тем, как игроки выложат свои карты силы, переверните верхнюю карту силы из стопки Автомы. Затем игрок с жетоном первого игрока начинает игру (Автома никогда не получает жетон первого игрока). Как обычно, значение открытой карты силы определяет, когда Автома делает свой ход. Как и другие игроки, вы не можете выложить карту с тем же значением.
- Автома всегда берет оставшуюся карту действия с наибольшим количеством . Немедленно положите эту карту в стопку сброса (или переверните ее, если это карта «Your Majesty»). Автома не использует эту карту. В конце раунда сбросьте также карты силы Автомы.
- Вы можете перемещать Кабальеро Автомы из регионов в соответствии с обычными правилами. Но если карта действия требует от Автомы действия (например, выбора региона), пропустите Автому.
- Изменение подсчета ПО: учитываются только первые два числа ПО на таблице подсчета ПО.

Игра для 3-х игроков

Подготовьте игру, как описано на стр. 2 и 3, со следующими изменениями:

- Переверните игровое поле. Теперь должна быть видна сторона для 2 и 3 игроков. 
- **Дополнительно:** Объедините и перетасуйте карты действий с символами 2 и 3  и положите их лицевой стороной вниз в качестве 5-й стопки рядом с остальными.
- Изменение подсчета ПО: учитываются только первые два числа ПО на таблице подсчета ПО.



Небольшое дополнение: «Новый Регент»

Это мини-дополнение открывает новые возможности для тактического перемещения Короля.

Подготовьте игру как обычно, но верните карту Короля «Your Majesty» в коробку. Вместо этого перемешайте 10 карт действий с символом  и положите их лицевой стороной вниз в качестве 5-й стопки рядом с остальными.

5-я стопка подчиняется тем же правилам, что и остальные стопки карт действий. В начале каждого раунда вы открываете верхнюю карту. В конце раунда сбросьте карту (независимо от того, использовалась она или нет) и откройте следующую карту из стопки.





Карты действий «Для опытных игроков»

Мы рекомендуем использовать эти 4 карты действий только в том случае, если вы уже сыграли несколько партий в El Grande. Вы можете выбрать, какие карты добавить, или использовать все карты.

Подготовка:

Перетасуйте карты действий как обычно. Затем, для каждой добавляемой карты, верните 1 случайную карту из соответствующей стопки обратно в коробку.

Например: если вы добавляете все 4 карты, верните 1 случайную карту из стопки 1, 2 случайные карты из стопки 2 и 1 случайную карту из стопки 4 обратно в коробку.

Затем добавьте новые карты действий в соответствующие стопки. Наконец, снова перетасуйте каждую стопку и откройте верхнюю карту.



Небольшое дополнение: «Смена власти»

Это мини-дополнение позволяет изменять значение выложенной карты силы с помощью карт-модификаторов, некоторые из которых также обладают особой способностью.

Подготовка:

Перетасуйте 16 карт-модификаторов силы с серыми рубашками. Затем раздайте каждому игроку по 3 карты-модификаторов. Верните оставшиеся карты в коробку. Каждый игрок смотрит на свои 3 карты-модификаторов и передает одну из них лицевой стороной вниз игроку слева от себя. После того, как все игроки передадут по карте, добавьте все 3 карты-модификатора в свою руку карт силы.

Изменения в игровом процессе:

При выкладывании карты силы вы также можете выложить одну из своих карт-модификатора. Добавьте или вычтите число из значения вашей карты Силы.

Важно: сумма значений должна отличаться от значений уже выложенных карт.

Пример: Вы можете выложить $9 + 1 (= 10)$, если кто-то уже выложил 9.

Пример: Если игрок до вас выложил 8, вы не можете выложить $7 + 1 (= 8)$.

Если вы выкладываете карту-модификатора, вы можете использовать особую способность в начале своего хода: после того, как завербуете Кабальеро в свой двор, но до выбора карты действия. После своего хода сбросьте разыгранную карту-модификатор вместе с картой силы.

В конце раунда игрок, разыгравший карту с наименьшей суммой значений силы, получает жетон первого игрока.



Пояснения к карточкам действий

На некоторых карточках действий употребляются специальные термины, пояснения к которым приведены на следующих страницах.

См. раздел «Использование карт действий» (стр. 5-6) для ознакомления с обычными правилами.

Перемещение Кабальеро

- В зависимости от текста карты, вы можете перемещать своих , вражеских или любых Кабальеро по вашему выбору.
- Вы можете брать Кабальеро из разных регионов и перемещать их в другие регионы или бросать их в Кастилью. Вы можете перемещать их в любой регион, а не только в соседние регионы Королевского региона. Вы можете распределять их по своему усмотрению.
- На картах будет указано, разрешено ли вам перемещать Кабальеро только в один (конкретный) регион или брать из него.
- Вам не разрешается перемещать Кабальеро из Кастильи или из вашего двора.

Помните: как обычно, Королевский регион является неприкосновенным.



Пример «Intrigue»: переместите до 2 своих и 2 вражеских Кабальеро.



Пример: Вы перемещаете 1 своего Кабальеро из Гранады в Кастилью и бросаете 1 в Кастилью. Затем вы перемещаете 1 зеленого Кабальеро в Валенсию и 1 синего в Кастилью.



Возвращение Кабальеро в провинцию

- Если вам нужно вернуть Кабальеро обратно в провинцию, в тексте карты будет указано, берете ли вы их из регионов или из своего двора. Вы возвращаете их в общий запас (провинция).
- Вы никогда не можете брать их из Кастильо или Королевского региона.
- Если в указанном месте окажется недостаточно Кабальеро, верните столько сколько можете.

Пример «Withdrawal»: Начиная с левого соседа каждый противник должен вернуть 3 Кабальеро из регионов или своего двора в провинцию.



Двор оранжевого

Провинция

Двор синего

Оранжевый находится слева от вас и первым возвращает в провинцию 3 Кабальеро из своего двора. Синий возвращает 2 Кабальеро из своего двора и 1 Кабальеро из Валенсии. Зеленый сидит последним и возвращает 2 Кабальеро из Толедо и 1 Кабальеро из Валенсии.

Специальный подсчет ПО в регионах

Проведите подсчет ПО во всех регионах, указанные на карте, следуя всем обычным правилам (см. стр. 8).

Вы можете получить бонус Короля и бонус Гранда (см. стр. 8).

Примечание: Если не указано иное, вы не можете оценивать Кастильо, поскольку она не является регионом.

Если вы можете выбрать регион, вы так же можете выбрать Королевский регион.

Пока у региона (или Кастильо) есть жетон подсчета ПО, используйте его значения для подсчета ПО.

Пример «Outposts»: Проведите подсчет ПО во всех регионах которые дают 4 ПО за 1 место.

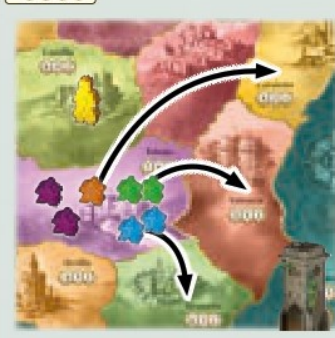


Проведите подсчет ПО во всех регионах, которые дают 4 ПО за 1-е место. В данном случае это Севилья, Каталония и Толедо, поскольку в Толедо размещена жетон подсчета ПО с 4 ПО за 1 место. Галисию вы не начисляете, потому что там также есть жетон подсчета ПО.

Секретный диск

Все указанные игроки должны тайно установить стрелку на своем секретном диске в выбранный ими регион. Затем одновременно открыть все диски и выполнить оставшуюся часть эффекта.

Пример «Coir»: Каждый противник должен переместить всех своих Кабальеро из одного региона по вашему выбору в другой регион. Они используют свой секретный диск, чтобы решить, куда переместить своих Кабальеро.



Вы выбираете Толедо. Используя свои секретные диски, все остальные игроки тайно выбирают регион, в который они перенесут всех своих Кабальеро из Толедо. После раскрытия дисков Оранжевый перемещает 1 Кабальеро в Каталонию, Синий — 2 в Гранаду, а Зеленый — 2 в Валенсию. Ваши Кабальеро остаются в Толедо.

Свойства карт действий



Militia

Вы можете разделить своих Кабальеро или разместить их всех в одном регионе. Вам не обязательно размещать их в регионах соседних с Королевским регионом. Однако вы не можете разместить их в Кастильо или непосредственно в Королевском регионе.



Civil War

Каждый противник должен выбрать регион, в котором у них есть хотя бы 1 Кабальеро. Если у игрока нет Кабальеро ни в одном регионе, ему повезло.



Revelation

Откройте ворота и проведите подсчет ПО за Кастильо, как обычно. Однако после этого не перемещайте Кабальеро. Вместо этого бросьте их обратно в Кастильо. Они будут размещены в регионах только во время обычного подсчета ПО.



Empowerment

Вы можете либо взять только что сыгранную карту Силы и вернуть её в руку, либо выбрать карту из своей стопки сброса. Показывать карту другим необязательно.

Особый случай: Если вы выбрали только что сыгранную карту силы, и она оказалась самой младшей картой, сыгранной в этом раунде, вы всё равно получаете жетон первого игрока в конце раунда.



Enactment

Выберите один из двух жетонов подсчета ПО и поместите его на свободную таблицу для подсчета ПО на игровом поле. Вы также можете переместить жетон, уже находящийся на игровом поле, на другую таблицу (но не убирайте его с игрового поля). Это изменит количество ПО, начисляемых во время подсчета ПО. Вы также можете поместить одну фишку на Кастильо, чтобы заменить обе таблицы для подсчета очков. Вам не разрешается размещать жетон в Королевском регионе или брать жетон оттуда.



Adopted Home

В одном регионе может находиться несколько Грандов. Однако вам не разрешается бросить Гранда в Кастильо. Вы не можете переместить его в Королевский регион или забрать оттуда.



Your Majesty

Вы можете переместить Короля в любой регион. Вы не можете бросить его в Кастильо и не можете переместить его во Францию или Португалию. Если вы решите не выполнять специальное действие, Король останется на своем месте.



Exile

Кабальеро размещаться в соседние с Францией и Португалией регионы. С помощью этой карты вы можете переместить Короля только во Францию или Португалию.



Entourage

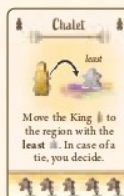
Вы должны переместить 2 Кабальеро в тот же регион, что и Короля. Если в регионе меньше 2 Кабальеро, вы должны переместить как можно больше кабальеро вместе с Королем.



Competition

Только с этой картой вы можете бросить Гранда в Кастильо. При подсчете ПО за Кастильо вы можете получить бонус Гранда. Затем переместите своего Гранда, используя секретный диск (вместе с вашими Кабальеро).

Особый случай: После подсчета очков за Кастильо с помощью карты «Revelation», бросьте Гранда обратно в Кастильо.



Chalet

Сначала вам нужно выяснить, в каком регионе меньше всего Кабальеро (из всех игроков). Переместите Короля в этот регион. Вы не можете перемещать Короля в регионы, где нет Кабальеро.



Rebellion

Поместите Короля рядом с Кастильо. Кастильо теперь является Королевским регионом со всеми вытекающими последствиями. Если проводится подсчет ПО за Кастильо, вы получите бонус Короля. Однако Кабальеро не перемещаются в регионы, верните их обратно. Король остается там, пока его снова не переместят. Все регионы считаются соседними с Кастильо.



Infiltration

Эта карта нарушает важнейшее правило игры. С помощью этой карты вы можете разместить своих Кабальеро в Королевском регионе. Вы можете разделить их между несколькими регионами, как обычно.



Stand-in

Вы можете поменять их только в том случае, если оба находятся в регионах (т.е. не во Франции, Португалии или в Кастильо).



Veto

После того, как вы выбрали карту «Veto», вы кладёте её лицевой стороной вверх перед собой. Затем вам разрешается полностью отменить специальное действие другого игрока в этом или следующем раунде. Игроки должны объявить о своём действии до его совершения. Вы должны немедленно решить, хотите ли вы предотвратить это действие. Сбросьте карту «Veto» после того, как вы её использовали, или в конце следующего раунда.